

概述

LIN 总线是一种低成本、低速度、短距离的串行通信总线，主要用于车内通讯和控制系统。它通常用于连接车内设备（如仪表盘、车门控制器、座椅控制器等）和主控制器（如汽车电脑）。LIN 总线使用单线通信，具有较低的数据传输速率（通常在 20Kbps 左右），总线电平 12V。

目录

1	LIN 概述	7
1.1	LIN 帧的响应方式	7
1.2	LIN 帧	8
1.3	LIN Master 上拉电阻选型	8
1.4	LIN PHY	8
2	LIN 示例	10
2.1	主发从收	10
2.1.1	LIN_Slave_RX	10
2.1.2	LIN_Master_TX	13
2.2	主收从发	16
2.2.1	LIN_Slave_TX	16
2.2.2	LIN_Master_RX	19

图片列表

图 1-1: LIN 总线连接	7
图 1-2: 响应的收发	7
图 1-3: LIN 帧	8
图 1-4: LIN PHY.....	9

SPIN TROL

表格列表

SPIN TROL

版本历史

版本	日期	作者	状态	变更
A/0	2023 年 5 月 6 日	Hang Su	Released	首次发布。

SPIN
TROL

术语或缩写

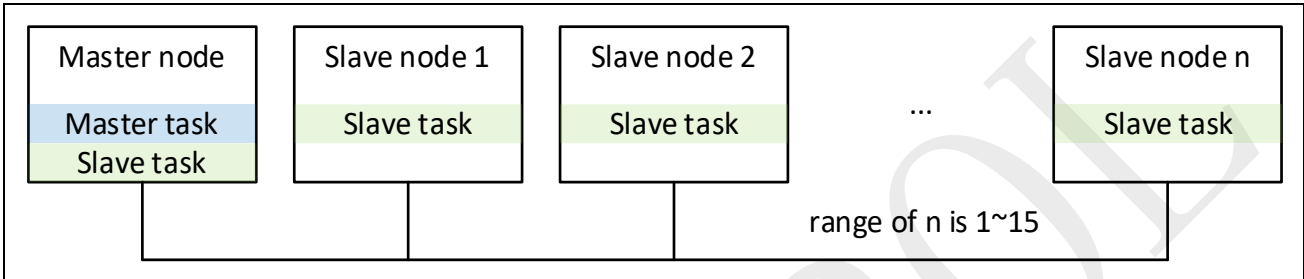
术语或缩写	描述

SPIN TROL

1 LIN 概述

LIN 的总线的数据传输速率较低，通常在 20Kbps 左右，总线电平 12V。其总线连接如图 1-1 所示。LIN 总线拓扑图包括 1 个主节点和最多 15 个从节点。每个节点都有一个从任务，只有主节点有一个主任务，负责发送帧头。

图 1-1: LIN 总线连接

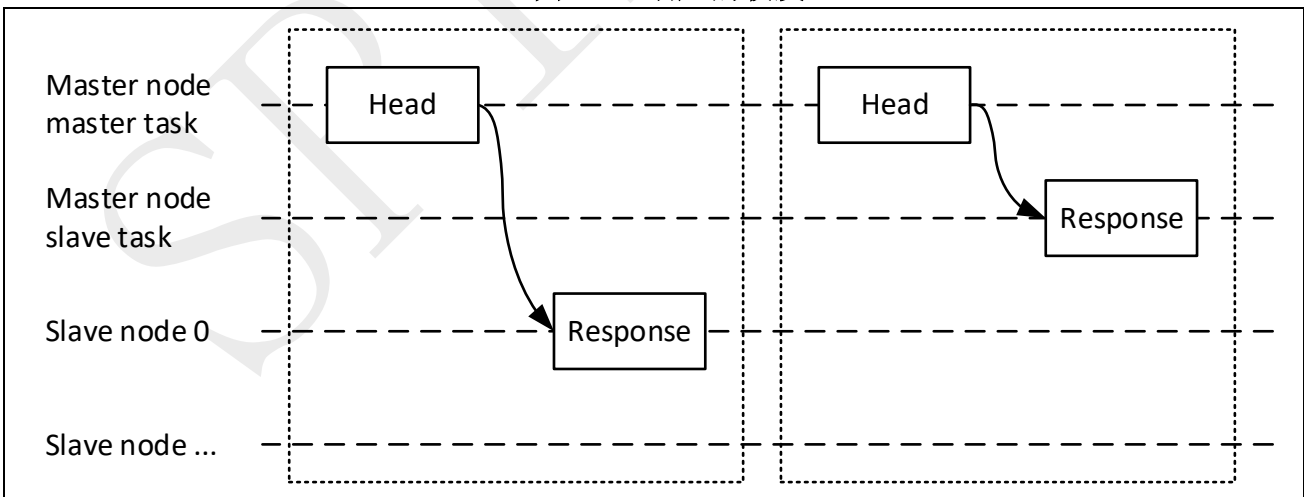


1.1 LIN 帧的响应方式

LIN 帧的响应方式如图 1-2 所示，帧头都由主机发出，在主收从发的场景中，从机产生响应；在主发从收的场景中，主机产生响应。

注意：这里说的主收从发以及主发从收都是针对响应来说的，不是针对帧头，帧头在任何条件下都是主机发出的。

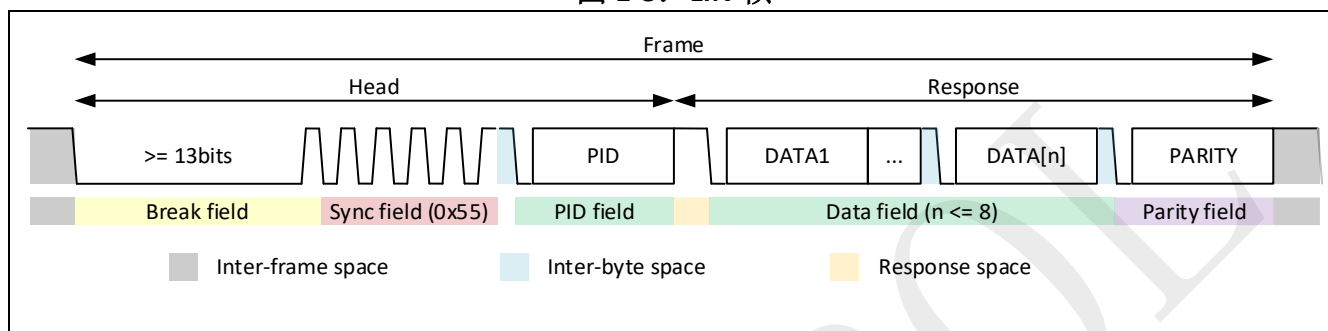
图 1-2: 响应的收发



1.2 LIN 帧

LIN 帧的结构如图 1-3 所示，起始信号是超过 13bits 的低电平，起始信号后紧跟通常为 1bit 的高电平，LIN 帧中的其他字段，同步段，PID 段，数据段，校验段均符合标准 UART 协议，起始信号为低电平，字节的 8 个 bit 按从低到高顺序发送，结束信号为高电平。

图 1-3: LIN 帧



同步段固定为 0x55，用于实现自动波特率（从机设定波特率和主机波特率偏差不能超过 ±14%）

PID 段的低 6bit 对应 ID，高 2bit(校验位)通过以下公式算出:

$$\text{bit}[6] = \text{bit}[0] \wedge \text{bit}[1] \wedge \text{bit}[2] \wedge \text{bit}[4]$$

$$\text{bit}[7] = \sim(\text{bit}[1] \wedge \text{bit}[3] \wedge \text{bit}[4] \wedge \text{bit}[5])$$

ID 的范围在 0x00 到 0x3F 之间。

数据段的长度是主从机根据 ID 在软件中提前约定好的，最长为 8byte;

校验段有两种计算方法，标准校验只对数据段各字节进行校验，增强校验对数据段各字节以及 PID 进行校验。

1.3 LIN Master 上拉电阻选型

LIN 主机端上拉电阻的选型取决于 LIN 和 GND 之间的负载电容

- 负载电容 10nF，上拉电阻 500Ω;
- 负载电容 8nF，上拉电阻 660Ω;
- 负载电容 1nF，上拉电阻 1000Ω。

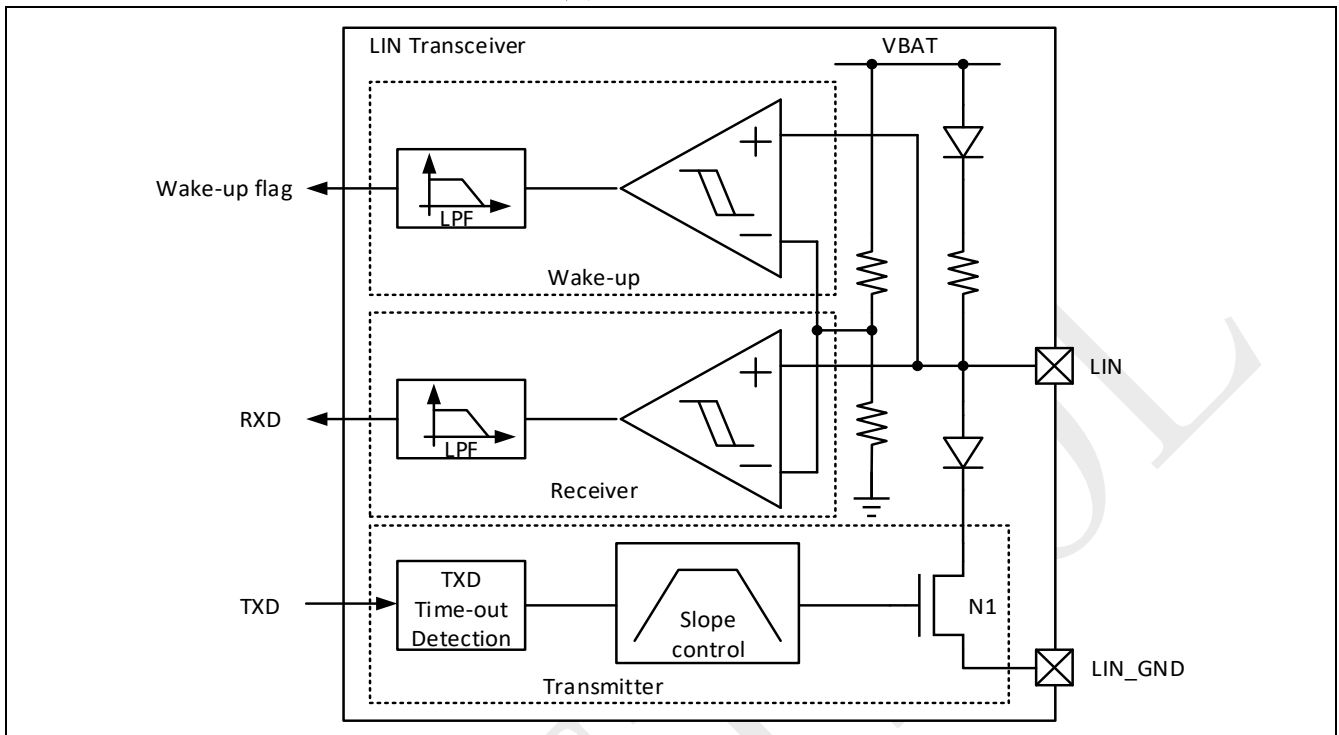
1.4 LIN PHY

LIN PHY 用于产生符合 12V 总线电平的驱动，如图 1-4 所示，Spintrol 的 LIN PHY 有可控制 LIN 信号斜率的寄存器，可控制在 LIN 总线数据传输过程中 VBAT 至 GND 所需的时间，为保证输出信号的方正，LIN PHY 对应 TXSLOPE 需要根据波特率选定:

- 波特率 9600，TXSLOPE 选为 19US;

- 波特率 19200，TXSLOPE 选为 7PUS;

图 1-4: LIN PHY



如图 1-4: LIN PHY 所示，LIN PHY 的 LIN 脚电平通过迟滞比较器链接到 MCU RXD (GPIO26)，而 MCU TXD (GPIO25) 也链接到 LIN 脚。由此可以看出，若想把 LIN 当做输入 GPIO 使用，此时，输入的电平信号会反应在 GPIO26 上；若当做输出 GPIO 使用，此时，当 TXD 输出高时，LIN 脚电平会被拉成 LIN_GND，而 EXD 输出低时，LIN 脚电平会被上拉电阻拉成 VBAT。

2 LIN 示例

2.1 主发从收

2.1.1 LIN_Slave_RX

如下示例代码的配置步骤为：

- 调用 LIN_Init，其开启了自动波特率（从机设定波特率和主机波特率偏差不能超过±14%），设定了 LIN 帧的超时阈值，设定为从机模式；
- 开启高压模块，完成 LIN PHY 的设定；
- 设定 RX_REQ 的阈值 8byte；
- 设定过滤值，示例过滤出 bit[0]==1 的 PID，例如 0x11, 0x21, 0x31，其他的帧头被丢弃，也可将过滤功能关闭；
- 过滤出的帧头会触发中断，在中断中设定校验方式，并根据从 PID 解析出的 ID，设定为接收方式并设定接收长度 8byte；
- 当 FIFO 中长度大于 8byte 时，再次触发中断，将 FIFO 中 9byte 数据读出，包含校验位；
- 在 main 中将收到的 9byte 数据打印出来。

Example Code

```

#define          BAUDRATE          19200          /* LIN Rate */
#define          REFID              0x01          /* REFID State */
#define          IDMASK             0x01          /* IDMASK State */
uint8_t         u8Id;                  /* Receive Id */
uint16_t        u16PREDRIID;          /* PRE-DRIVER mode ID
*/
ErrorStatus     eErrorState;          /* Function State */
uint16_t        i;                    /* Print Num */
volatile uint8_t u8Rxd[9];            /* RX Data */
volatile uint8_t state                = 0;

/*****
 *
 * @brief      In this case, the LIN slave receive the data from master.
 *
 *      Key_points:
 *      (1)First start the slave code to wait the master code to send
data.
 *
 *****/

int main(void)
{
    CLOCK_InitWithRCO(CLOCK_CPU_100MHZ);

    Delay_Init();

    /*
     * Init the UART
     */
    PIN_SetChannel(PIN_GPIO10, PIN_GPIO10_UART0_TXD);

```

```
PIN_SetChannel(PIN_GPIO11, PIN_GPIO11_UART0_RXD);
UART_Init(UART0, 38400);

printf("Enter the test\n");

/* LIN_Init */
PIN_SetChannel(PIN_GPIO25, PIN_GPIO25_UART1_TXD);
PIN_SetChannel(PIN_GPIO26, PIN_GPIO26_UART1_RXD);
LIN_Init(UART1, LIN_SLAVE, BAUDRATE);

/* HV init */
eErrorState = HV_Init(&ul6PREDRIID);
if (eErrorState == ERROR)
{
    printf("Init HV mode FAIL\n");
    return 0;
}
else
{
    printf("Init HV mode SUCCESS[ID:%d]\n", ul6PREDRIID);
}

/* HV parameter write enable */
eErrorState = EPWR_WriteRegister(HV_REG_CTLKEY, KEY_USER_REG);
if (eErrorState == ERROR)
{
    printf("Write CTLKEY register FAIL\n");
    return 0;
}

/*
Init LIN parameter
when Baud rate 9600, LINCTL_TXSLOPE_19P0US
when Baud rate 19200, LINCTL_TXSLOPE_7PUS
*/
eErrorState = EPWR_WriteRegisterField(HV_REG_LINCTL, \
LINCTL_TXSLOPE_Msk | LINCTL_STRENGTH_Msk | LINCTL_TXEN_Msk | LINCTL_EN_Msk, \
LINCTL_TXSLOPE_7PUS | LINCTL_STRENGTH_47P2MA | LINCTL_TXEN_ENABLE |
LINCTL_EN_ENABLE);
if (eErrorState == ERROR)
{
    printf("LINCTL_WriteRegisterField FAIL\n");
    return 0;
}

UART_SetRxFIFOThreshold(UART1, LIN_RESPONSE_8_BYTE);

/* Enable the RX time out INT */
UART_EnableInt(UART1, UART_INT_LIN_ID_MATCH | UART_INT_RX_REQ |
UART_INT_RX_TIMEOUT
| UART_INT_RX_FRAME_ERROR | UART_INT_LIN_BIT_ERROR);

/* Enable UART1_IRQn trigger INT in MCU side */
NVIC_EnableIRQ(UART1_IRQn);

/* Set the id filter */
LIN_SetIDFilter(UART1, REFID, IDMASK);

while (1)
{
    /* Init state */
    state = 0;
}
```

```

    /* Wait until leave RX_REQ */
    while (state == 0)
    {
    }

    for (i = 0; i < LIN_RESPONSE_8_BYTE + 1; i++)
    {
        printf("u8Rxd[%d] is %x\n", i, u8Rxd[i]);
    }
}

void UART1_IRQHandler(void)
{
    if (UART_GetIntFlag(UART1, UART_INT_LIN_ID_MATCH) != 0)
    {
        /* Set the check mode, the check mode must be set before receive the
ID,
otherwise the set will be ignored */
        LIN_SetCheckSumMode(UART1, LIN_ENHANCED_CHECKSUM);

        /* Get the id */
        u8Id = LIN_GetRxID(UART1);

        u8Id = u8Id & 0x3F;

        /* Set the respond mode */
        LIN_SetResponse(UART1, LIN_RESPONSE_RX);

        /* Set the respond length */
        LIN_SetResponseLen(UART1, LIN_RESPONSE_8_BYTE);

        /* Clear the start signal flag */
        UART_ClearInt(UART1, UART_INT_LIN_ID_MATCH);
    }
    else if (UART_GetIntFlag(UART1, UART_INT_RX_REQ) != 0)
    {
        for (i = 0; i < LIN_RESPONSE_8_BYTE + 1; i++)
        {
            u8Rxd[i] = UART_ReadByte(UART1);
        }

        state = 1;

        /* Clear the start signal flag */
        UART_ClearInt(UART1, UART_INT_RX_REQ);
    }
    /* GetRxTimeoutIntFlag */
    else if (UART_GetIntFlag(UART1, UART_INT_RX_TIMEOUT) != 0)
    {
        printf("LIN Rx Time out\n");
        UART_ClearInt(UART1, UART_INT_RX_TIMEOUT);
    }
    /* GetRxStopbitErrorIntFlag */
    else if (UART_GetIntFlag(UART1, UART_INT_RX_FRAME_ERROR) != 0)
    {
        printf("LIN Rx Stop bit error\n");
        UART_ClearInt(UART1, UART_INT_RX_FRAME_ERROR);
    }
    /* GetTxBitErrorIntFlag */
    else if (UART_GetIntFlag(UART1, UART_INT_LIN_BIT_ERROR) != 0)
    {

```

```

        printf("LIN Tx bit error\n");
        UART_ClearInt(UART1, UART_INT_LIN_BIT_ERROR);
    }
    UART_ClearInt(UART1, UART_INT_ALL);
}
    
```

2.1.2 LIN_Master_TX

如下示例代码的配置步骤为：

- 调用 LIN_Init，其设定了 LIN 帧的超时阈值，使能了校验段的自动发送，设定为主机；
- 开启高压模块，完成 LIN PHY 的设定；
- 设定为发送方式并设定发送长度 8byte，设定校验方式；
- 将 8byte 数据写入 FIFO，并发送帧头；
- 因为开启了校验段的自动发送，硬件会自动将 8byte 数据及校验段发出。

Example Code

```

#define          BAUDRATE          19200          /* LIN Rate */

uint8_t         u8Id               = 0x31;      /* Send Id */
uint16_t        u16PREDRIID;                /* PRE-DRIVER mode
ID */
uint16_t        u16PREDRIDATA;              /* Data read from
PRE-DRIVER */
uint8_t         u8Txd[8];                 /* TX Data */
uint8_t         i;
ErrorStatus     eErrorState;              /* Function State
*/

/*****
 *
 * @brief      In this case, the LIN master send the data to slave.
 *
 *      Key_points:
 *
 *          (1)First start the slave code to wait the master code to
send data.
 *
 *          (2)Reset the baud rate before each communication with slave
 *
 *          (3)Select the Master pull-up resistor based on the load
capacitance,
 *
 *          observation point is between LIN and GND, when Load
capacitance 10nF,
 *
 *          Pull-up resistor 500 ou; when Load capacitance 8nF, Pull-up
resistor
 *
 *          660 ou; when Load capacitance 1nF, Pull-up resistor 1000 ou
 *
 *
 *          observation point
 *
 *
 *
 *
 *          *      *
 *          *      *
 *          *****      *      *      LIN      *****
 *          *          *****
 *          * Master *      *      * Slave *
 *****/
    
```

```

*          *          *****          *
*          *****          GND          *****
*
*****/

int main(void)
{
    CLOCK_InitWithRCO(CLOCK_CPU_100MHZ);

    Delay_Init();

    /*
     * Init the UART
     */
    PIN_SetChannel(PIN_GPIO10, PIN_GPIO10_UART0_TXD);
    PIN_SetChannel(PIN_GPIO11, PIN_GPIO11_UART0_RXD);
    UART_Init(UART0, 38400);

    printf("Enter the test\n");

    /* LIN_Init */
    PIN_SetChannel(PIN_GPIO25, PIN_GPIO25_UART1_TXD);
    PIN_SetChannel(PIN_GPIO26, PIN_GPIO26_UART1_RXD);
    LIN_Init(UART1, LIN_MASTER, BAUDRATE);

    /* HV init */
    eErrorState = HV_Init(&u16PREDRIID);
    if (eErrorState == ERROR)
    {
        printf("Init HV mode FAIL\n");
        return 0;
    }
    else
    {
        printf("Init HV mode SUCCESS[ID:%d]\n", u16PREDRIID);
    }

    /* HV parameter write enable */
    eErrorState = EPWR_WriteRegister(HV_REG_CTLKEY, KEY_USER_REG);
    if (eErrorState == ERROR)
    {
        printf("Write CTLKEY register FAIL\n");
        return 0;
    }

    /*
     Init LIN parameter
     when Baud rate 9600, LINCTL_TXSLOPE_19P0US
     when Baud rate 19200, LINCTL_TXSLOPE_7PUS
     */
    eErrorState = EPWR_WriteRegisterField(HV_REG_LINCTL,
    LINCTL_TXSLOPE_Msk | LINCTL_STRENGTH_Msk | LINCTL_TXEN_Msk | LINCTL_EN_Msk,
    LINCTL_TXSLOPE_7PUS | LINCTL_STRENGTH_47P2MA | LINCTL_TXEN_ENABLE |
    LINCTL_EN_ENABLE);
    if (eErrorState == ERROR)
    {
        printf("EPWR_WriteRegisterField FAIL\n");
        return 0;
    }

    UART_EnableInt(UART1, \

```

```
UART_INT_RX_FRAME_ERROR | UART_INT_LIN_BIT_ERROR | UART_INT_RX_TIMEOUT |
UART_INT_LIN_CHECKSUM_ERROR);

/* Enable UART1_IRQn trigger INT in MCU side */
NVIC_EnableIRQ(UART1_IRQn);

while (1)
{
    /* Set the respond mode */
    LIN_SetResponse(UART1, LIN_RESPONSE_TX);

    /* Set the respond lenth */
    LIN_SetResponseLen(UART1, LIN_RESPONSE_8_BYTE);

    /* Set the check mode */
    if (u8Id == 0x3C || u8Id == 0x3D)
    {
        LIN_SetChecksumMode(UART1, LIN_CLASSIC_CHECKSUM);
    }
    else
    {
        LIN_SetChecksumMode(UART1, LIN_ENHANCED_CHECKSUM);
    }

    /* Set the respond data */
    for (i = 0; i < LIN_RESPONSE_8_BYTE; i++)
    {
        u8Txd[i] = rand() & 0xff;
    }

    for (i = 0; i < LIN_RESPONSE_8_BYTE; i++)
    {
        UART_WriteByte(UART1, u8Txd[i]);
    }

    /* Set the id and the communication is start*/
    UART_SetBreak(UART1);
    LIN_SetTxID(UART1, u8Id);

    /* Wait the TX end */
    while (UART_GetTxFIFOLevel(UART1) != 0)
    {
    }

    for (i = 0; i < LIN_RESPONSE_8_BYTE; i++)
    {
        printf("The send data is %x\n", u8Txd[i]);
    }

    /* Wait slave */
    Delay_Ms(100);
}

}

void UART1_IRQHandler()
{
    /* Judge RX timeout event and clear */
    if (UART_GetIntFlag(UART1, UART_INT_RX_TIMEOUT) != 0)
    {
        printf("RX_TIMEOUT\n");
        UART_ClearInt(UART1, UART_INT_RX_TIMEOUT);
    }
}
```

```

/* Judge RX frame stop bit error event and clear */
else if (UART_GetIntFlag(UART1, UART_INT_RX_FRAME_ERROR) != 0)
{
    printf("FRAME_ERROR\n");
    UART_ClearInt(UART1, UART_INT_RX_FRAME_ERROR);
}

/* Judge TX frame bit error event and clear */
else if (UART_GetIntFlag(UART1, UART_INT_LIN_BIT_ERROR) != 0)
{
    printf("BIT_ERROR\n");
    UART_ClearInt(UART1, UART_INT_LIN_BIT_ERROR);
}

/* Judge RX checksum error event and clear */
else if (UART_GetIntFlag(UART1, UART_INT_LIN_CHECKSUM_ERROR) != 0)
{
    printf("CHECKSUM_ERROR\n");
    UART_ClearInt(UART1, UART_INT_LIN_CHECKSUM_ERROR);
}

/* Clear global flag */
UART_ClearInt(UART1, UART_INT_GLOBAL);
}

```

2.2 主收从发

2.2.1 LIN_Slave_TX

如下示例代码的配置步骤为：

- 调用 LIN_Init，其开启了自动波特率（从机设定波特率和主机波特率偏差不能超过±14%），设定了 LIN 帧的超时阈值，使能了校验段的自动发送，设定为从机；
- 开启高压模块，完成 LIN PHY 的设定；
- 设定过滤值，示例过滤出 bit[0]==1 的 PID，例如 0x11, 0x21, 0x31，其他的帧头被丢弃，也可将过滤功能关闭；
- 过滤出的帧头会触发中断，在中断中设定校验方式，并根据从 PID 解析出的 ID，设定为发送方式并设定发送长度 8byte；
- 因为开启了校验段的自动发送，硬件会自动将 8byte 数据及校验段发出。

Example Code

```

#define BAUDRATE 19200 /* LIN Rate */
#define REFID 0x01 /* REFID State */
#define IDMASK 0x01 /* IDMASK State */
uint8_t u8Id; /* Receive Id */
uint8_t u8Txd[8]; /* TX Data */
uint8_t i;
uint16_t u16PREDRIID; /* PRE-DRIVER mode
ID */
ErrorStatus eErrorState; /* Function State
*/

```



```

/*****
****
*
* @brief      In this case, the LIN slave send the data to master.
*
*      Key_points:
*      (1)First start the slave code to wait the master code to
send data.
*
****
****/

int main(void)
{
    CLOCK_InitWithRCO(CLOCK_CPU_100MHZ);

    Delay_Init();

    /*
     * Init the UART
     */
    PIN_SetChannel(PIN_GPIO10, PIN_GPIO10_UART0_TXD);
    PIN_SetChannel(PIN_GPIO11, PIN_GPIO11_UART0_RXD);
    UART_Init(UART0, 38400);

    printf("Enter the test\n");

    /* LIN_Init */
    PIN_SetChannel(PIN_GPIO25, PIN_GPIO25_UART1_TXD);
    PIN_SetChannel(PIN_GPIO26, PIN_GPIO26_UART1_RXD);
    LIN_Init(UART1, LIN_SLAVE, BAUDRATE);

    /* HV init */
    eErrorState = HV_Init(&u16PREDRIID);
    if (eErrorState == ERROR)
    {
        printf("Init HV mode FAIL\n");
        return 0;
    }
    else
    {
        printf("Init HV mode SUCCESS[ID:%d]\n", u16PREDRIID);
    }

    /* HV parameter write enable */
    eErrorState = EPWR_WriteRegister(HV_REG_CTLKEY, KEY_USER_REG);
    if (eErrorState == ERROR)
    {
        printf("Write CTLKEY register FAIL\n");
        return 0;
    }

    /*
     Init LIN parameter
     when Baud rate 9600, LINCTL_TXSLOPE_19P0US
     when Baud rate 19200, LINCTL_TXSLOPE_7PUS
     */
    eErrorState = EPWR_WriteRegisterField(HV_REG_LINCTL, \
LINCTL_TXSLOPE_Msk | LINCTL_STRENGTH_Msk | LINCTL_TXEN_Msk | LINCTL_EN_Msk,
LINCTL_TXSLOPE_7PUS | LINCTL_STRENGTH_47P2MA | LINCTL_TXEN_ENABLE |
LINCTL_EN_ENABLE);
}

```

```
if (eErrorState == ERROR)
{
    printf("LINCTL_WriteRegisterField FAIL\n");
    return 0;
}

/* Set the id filter */
LIN_SetIDFilter(UART1, REFFID, IDMASK);

/* Enable the RX time out INT */
UART_EnableInt(UART1, \
UART_INT_LIN_ID_MATCH | UART_INT_RX_TIMEOUT | UART_INT_RX_FRAME_ERROR |
UART_INT_LIN_BIT_ERROR);

/* Enable UART1_IRQn trigger INT in MCU side */
NVIC_EnableIRQ(UART1_IRQn);

while (1)
{
}

void UART1_IRQHandler(void)
{
    if (UART_GetIntFlag(UART1, UART_INT_LIN_ID_MATCH) != 0)
    {
        /* Set the check mode, the check mode must be set before receive the
ID,
otherwise the set will be ignored */
        LIN_SetChecksumMode(UART1, LIN_ENHANCED_CHECKSUM);

        /* Get the id */
        u8Id = LIN_GetRxID(UART1);

        u8Id = u8Id & 0x3F;

        /* Set the respond mode */
        LIN_SetResponse(UART1, LIN_RESPONSE_TX);

        /* Set the respond lenth */
        LIN_SetResponseLen(UART1, LIN_RESPONSE_8_BYTE);

        /* Set the respond data */
        for (i = 0; i < LIN_RESPONSE_8_BYTE; i++)
        {
            u8Txd[i] = rand() & 0xff;
        }

        for (i = 0; i < LIN_RESPONSE_8_BYTE; i++)
        {
            UART_WriteByte(UART1, u8Txd[i]);
        }

        for (i = 0; i < LIN_RESPONSE_8_BYTE; i++)
        {
            printf("The send data is %x\n", u8Txd[i]);
        }

        /* Clear the start signal flag */
        UART_ClearInt(UART1, UART_INT_LIN_ID_MATCH);
    }
}
```

```

/* GetRxTimeoutIntFlag */
else if (UART_GetIntFlag(UART1, UART_INT_RX_TIMEOUT) != 0)
{
    printf("LIN Rx Time out\n");
    UART_ClearInt(UART1, UART_INT_RX_TIMEOUT);
}
/* GetRxStopbitErrorIntFlag */
else if (UART_GetIntFlag(UART1, UART_INT_RX_FRAME_ERROR) != 0)
{
    printf("LIN Rx Stop bit error\n");
    UART_ClearInt(UART1, UART_INT_RX_FRAME_ERROR);
}
/* GetTxBitErrorIntFlag */
else if (UART_GetIntFlag(UART1, UART_INT_LIN_BIT_ERROR) != 0)
{
    printf("LIN Tx bit error\n");
    UART_ClearInt(UART1, UART_INT_LIN_BIT_ERROR);
}
UART_ClearInt(UART1, UART_INT_ALL);
}

```

2.2.2 LIN_Master_RX

如下示例代码的配置步骤为：

- 调用 LIN_Init，其设定了 LIN 帧的超时阈值，设定为主机；
- 开启高压模块，完成 LIN PHY 的设定；
- 设定 RX_REQ 的阈值 8byte；
- 设定为接收方式并设定接收长度 8byte，设定校验方式；
- 发送帧头；
- 当 FIFO 中长度大于 8byte 时，触发中断，将 FIFO 中 9byte 数据读出，包含校验位。

Example Code

```

#define BAUDRATE 19200 /* LIN Rate */

uint8_t u8Id = 0x31; /* Send Id */
uint16_t u16PREDRIID; /* PRE-DRIVER mode ID */
uint16_t u16PREDRIDATA; /* Data read from PRE-DRIVER */
ErrorStatus eErrorState; /* Function State */
uint8_t i; /* Print Num */
volatile uint8_t u8Rxd[9]; /* RX Data */
volatile uint8_t state = 0;

/*****
 *
 * @brief In this case, the LIN master receive the data from slave.
 *
 * Key_points:
 * (1)First start the slave code to wait the master code to

```

```

send data.
*           (2)Reset the baud rate before each communication with slave
*           (3)Select the Master pull-up resistor based on the load
capacitance,
*           observation point is between LIN and GND, when Load
capacitance 10nF,
*           Pull-up resistor 500 ou; when Load capacitance 8nF, Pull-up
resistor
*           660 ou; when Load capacitance 1nF, Pull-up resistor 1000 ou
*
*           observation point
*
*           *       *
*           *       *
*           ***** * * LIN *****
*           * ***** *
*           * Master * * Slave *
*           * ***** *
*           ***** GND *****
*
*****
****/

int main(void)
{
    CLOCK_InitWithRCO(CLOCK_CPU_100MHZ);

    Delay_Init();

    /*
     * Init the UART
     */
    PIN_SetChannel(PIN_GPIO10, PIN_GPIO10_UART0_TXD);
    PIN_SetChannel(PIN_GPIO11, PIN_GPIO11_UART0_RXD);
    UART_Init(UART0, 38400);

    printf("Enter the test\n");

    /* LIN_Init */
    PIN_SetChannel(PIN_GPIO25, PIN_GPIO25_UART1_TXD);
    PIN_SetChannel(PIN_GPIO26, PIN_GPIO26_UART1_RXD);
    LIN_Init(UART1, LIN_MASTER, BAUDRATE);

    /* HV init */
    eErrorState = HV_Init(&u16PREDRIID);
    if (eErrorState == ERROR)
    {
        printf("Init HV mode FAIL\n");
        return 0;
    }
    else
    {
        printf("Init HV mode SUCCESS[ID:%d]\n", u16PREDRIID);
    }

    /* HV parameter write enable */
    eErrorState = EPWR_WriteRegister(HV_REG_CTLKEY, KEY_USER_REG);
    if (eErrorState == ERROR)
    {
        printf("Write CTLKEY register FAIL\n");
        return 0;
    }
}

```

```
}

/*
Init LIN parameter
when Baud rate 9600, LINCTL_TXSLOPE_19P0US
when Baud rate 19200, LINCTL_TXSLOPE_7PUS
*/
eErrorState = EPWR_WriteRegisterField(HV_REG_LINCTL,
LINCTL_TXSLOPE_Msk | LINCTL_STRENGTH_Msk | LINCTL_TXEN_Msk | LINCTL_EN_Msk,
LINCTL_TXSLOPE_7PUS | LINCTL_STRENGTH_47P2MA | LINCTL_TXEN_ENABLE |
LINCTL_EN_ENABLE);
if (eErrorState == ERROR)
{
    printf("LINCTL_WriteRegisterField FAIL\n");
    return 0;
}

UART_SetRxFIFOThreshold(UART1, LIN_RESPONSE_8_BYTE);

/* Enable the RX time out INT */
UART_EnableInt(UART1, \
UART_INT_RX_REQ | UART_INT_RX_TIMEOUT | UART_INT_RX_FRAME_ERROR |
UART_INT_LIN_BIT_ERROR);

/* Enable UART1_IRQn trigger INT in MCU side */
NVIC_EnableIRQ(UART1_IRQn);

while (1)
{
    /* Init the state */
    state = 0;

    /* Set the respond mode */
    LIN_SetResponse(UART1, LIN_RESPONSE_RX);

    /* Set the respond lenth */
    LIN_SetResponseLen(UART1, LIN_RESPONSE_8_BYTE);

    /* Set the check mode */
    if (u8Id == 0x3C || u8Id == 0x3D)
    {
        LIN_SetCheckSumMode(UART1, LIN_CLASSIC_CHECKSUM);
    }
    else
    {
        LIN_SetCheckSumMode(UART1, LIN_ENHANCED_CHECKSUM);
    }

    /* Set the id, then the communication is start*/
    UART_SetBreak(UART1);
    LIN_SetTxID(UART1, u8Id);

    /* Wait until leave RX_REQ */
    while (state == 0)
    {
    }

    for (i = 0; i < LIN_RESPONSE_8_BYTE + 1; i++)
    {
        printf("u8Rxd[%d] is %x\n", i, u8Rxd[i]);
    }

    /* Wait slave */

```

```
        Delay_Ms(100);
    }
}

void UART1_IRQHandler(void)
{
    if (UART_GetIntFlag(UART1, UART_INT_RX_REQ) != 0)
    {
        for (i = 0; i < LIN_RESPONSE_8_BYTE + 1; i++)
        {
            u8Rxd[i] = UART_ReadByte(UART1);
        }

        state = 1;

        /* Clear the start signal flag */
        UART_ClearInt(UART1, UART_INT_RX_REQ);
    }
    /* GetRxTimeoutIntFlag */
    else if (UART_GetIntFlag(UART1, UART_INT_RX_TIMEOUT) != 0)
    {
        printf("LIN Rx Time out\n");
        UART_ClearInt(UART1, UART_INT_RX_TIMEOUT);
    }
    /* GetRxStopbitErrorIntFlag */
    else if (UART_GetIntFlag(UART1, UART_INT_RX_FRAME_ERROR) != 0)
    {
        printf("LIN Rx Stop bit error\n");
        UART_ClearInt(UART1, UART_INT_RX_FRAME_ERROR);
    }
    /* GetTxBitErrorIntFlag */
    else if (UART_GetIntFlag(UART1, UART_INT_LIN_BIT_ERROR) != 0)
    {
        printf("LIN Tx bit error\n");
        UART_ClearInt(UART1, UART_INT_LIN_BIT_ERROR);
    }
    UART_ClearInt(UART1, UART_INT_ALL);
}
}
```